



Mentalidade Abundante do Reino de Deus

A VERDADE VS A REALIDADE

UMA MENTE SAUDÁVEL

OBJETIVO DA AULA

Ensinar às crianças que há alguns sentimentos e pensamentos que nos causam muito mal, e que para vencê-los precisamos nos encher do amor de Deus. Somos especiais e amados pelo Senhor, por isso não precisamos ficar nos comparando com os outros. Devemos usar o nosso potencial. Deus pode limpar o nosso coração de todos estes sentimentos e pensamentos ruins.

1. ACOLHIMENTO
2. ORAÇÃO INICIAL
3. VERSÍCULO DO DIA

“O coração com saúde é a vida da carne, mas a inveja é a podridão dos ossos.” Provérbios 14:30

4. DINÂMICA

LIMPA O MEU CORAÇÃO JESUS

Materiais necessários:

- Vários copos com água pura, limpa
- 1 copo com água sanitária ou cloro
- 1 iodo (pode ser comprado na farmácia)

Desenvolvimento:

- Mostre o copo com água limpa, (meio copo). Cada criança com o seu próprio copo.
- Depois pingue iodo o suficiente para sujar a água.
- Pegue um pouco de água sanitária e derrame sobre o copo com iodo, (que estará escuro) e depois de derramar o líquido ficará transparente como água novamente!

Atividade:

Dê um copo descartável transparente com água limpa até a metade para cada criança. Diga a elas que isso é o seu coração, limpo. Porém quando cultivamos sentimentos ruins nosso coração vai ficando sujo.

Neste momento vá até uma criança que está segurando um copo e peça a ela para falar um sentimento ruim. Para cada sentimento ruim que ela falar você deve pingar iodo no copo dela. Coloque iodo suficiente para sujar a água. Caso a criança cite a inveja como um sentimento ruim, você deve despejar uma quantidade extra de iodo.

Enquanto você vai adicionando o iodo, peça à criança para observar o que aqueles sentimentos ruins estão fazendo em seu coração. Repita esse procedimento com as demais crianças até que todas tenham a água do seu copo sujas de iodo.

Quando isso acontecer, peça a elas para fechar os olhos e fazer uma oração pedindo Jesus para limpar o seu coração

(Deixe a música do dia ser reproduzida)

Depois da oração, reforce com as crianças **o poder que Jesus tem para limpar os nossos corações**. Diga a elas: “Olha como Jesus limpa o seu coração!” Peça à criança para repetir: “**Limpa o meu coração, Jesus.**”

À medida que cada criança faz o pedido, despeje um pouco de cloro no copo dela e veja o que Deus faz quando oramos com sinceridade.

5. LOUVOR



Limpa Meu Coração Jesus
Turma do barulho

6. ENSINO

CULTIVANDO UMA MENTE SAUDÁVEL

Todas as nossas emoções são muito importantes e devemos dar uma atenção especial a elas.

Hoje gostaria de ajudar você a cultivar uma mente saudável diante de sentimentos que não são tão bons assim, que nos fazem muito mal e que não gostamos de sentir.

Sabia que existem crianças brilhantes, cheias de potencial, e que muitas vezes elas tem muito mais do que qualquer outra criança gostaria de ter, mas mesmo assim elas ainda não estão satisfeitas?

Parece difícil de acreditar, não é? Mas isso acontece.

Seja sincero comigo: Quando seu amigo(a) ganha um brinquedo muito legal, aquele que você estava muito afim de ganhar, você fica com raiva?

Você fica feliz porque ele(a) ganhou o brinquedo, ou você fica triste porque gostaria ter ganhando um brinquedo igual também?

Apesar de que você tem alguns brinquedos que o seu amigo(a) não tem, já aconteceu de você desejar que ele(a) perca o brinquedo que ele(a) ganhou, ou que o brinquedo dele(a) estrague porque você não tem um brinquedo igual?

Se isso já aconteceu com você, você experimentou sentimentos ruins e que nos fazem muito mal. Você não pode ficar cultivando esses sentimentos.

Olha o que a Bíblia nos diz sobre isso:

**"O CORAÇÃO COM SAÚDE É
A VIDA DA CARNE, MAS A
INVEJA É A PODRIDÃO DOS
OSSOS".
PROVÉRBIOS 14:30**

Mas então, como podemos vencer estes sentimentos?

Primeiro, não fique se comparando, dizendo: *Ah! Meu amigo ganhou e eu não. Meu amigo é melhor do que eu...*

Não se esqueça de que você é muito especial. Você é um ser único, especial e cheio de potencial.

Ao invés de se comparar com os outros, você deve praticar o sentimento da **gratidão**. Agradeça a Deus por todas as coisas boas que você tem ou que aconteceram durante o dia. Você pode aprender a ser feliz pelas outras pessoas, ser feliz com a conquista dos outros. **Encha sempre o seu coração do amor de Deus!**

Experimente trocar os sentimentos ruins por sentimentos bons.

Mas lembre-se: Sempre que precisar, chame alguém de confiança para falar sobre os seus sentimentos. Não fique escondendo-os, aprenda a expressá-los da forma correta e, se precisar, busque ajuda!

7. ATIVIDADE

JOGO O TABULEIRO DAS EMOÇÕES

Ajude as crianças a entender melhor as emoções que elas sentem e a trocar os sentimentos ruins por sentimentos bons através do jogo **Tabuleiro das Emoções**.

Você pode usar um único tabuleiro e um único conjunto de cartas do **Puff das Emoções**, ou pode providenciar um kit (tabuleiro + cartas) para cada um dos seus alunos.

Para jogar no **Tabuleiro das Emoções** vocês vão precisar também de um dado, de alguns peões, e de muita animação.

Já posso imaginar o turbilhão de emoções que serão colocadas no tabuleiro.

Quem será que vai controlar as emoções, fazer as jogadas certas e ganhar a partida?

Só jogando para saber, então: Boa diversão, pessoal!



8. REFORÇAR O APRENDIZADO



Quando sinto inveja
Trace Moroney / Vivyan Costa

9. ORAÇÃO FINAL

Antes de ir embora vamos novamente parar tudo, fechar os olhos nos conectando com o Senhor e fazer uma oração de agradecimento por Ele sempre limpar o nosso coração de sentimentos ruins e de coisas que nos fazem mal.

**"FELIZES AS PESSOAS QUE
TÊM O CORAÇÃO PURO,
POIS ELAS VERÃO A DEUS"
MATEUS 5:8**



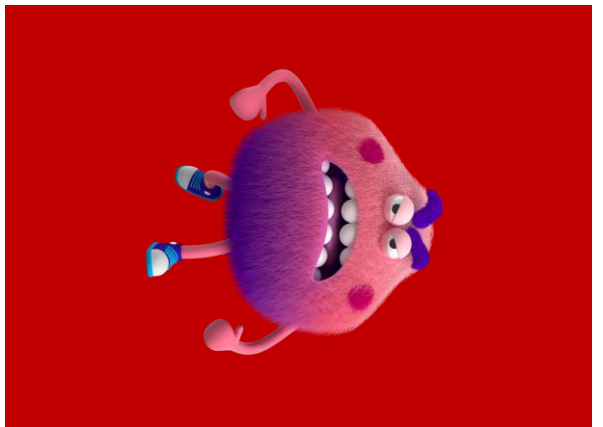
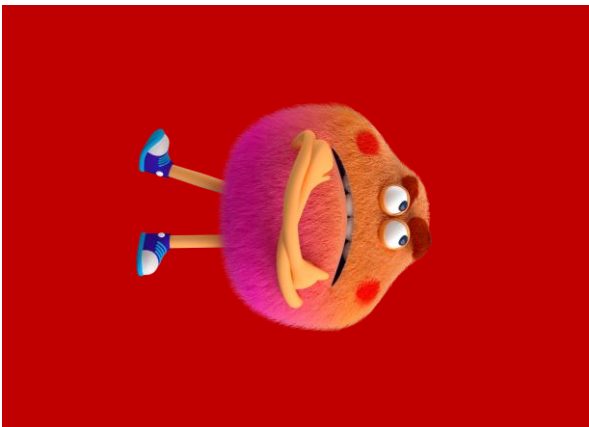
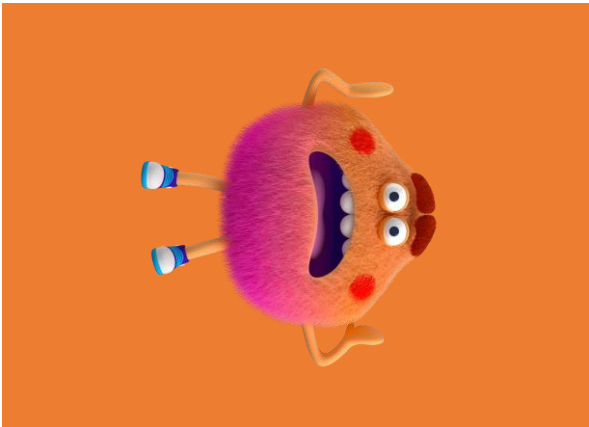
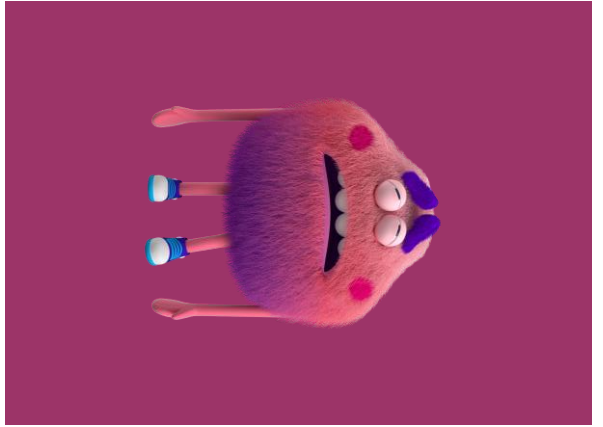
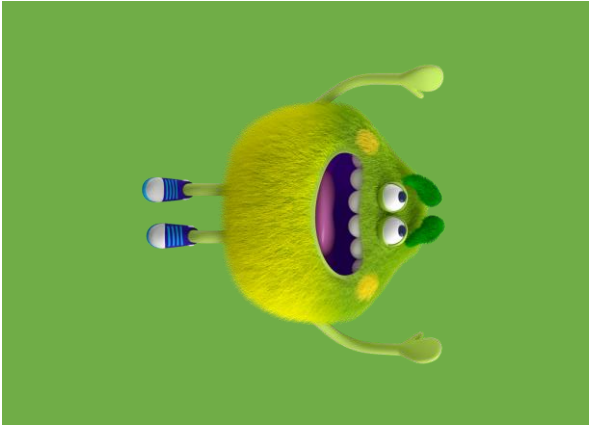
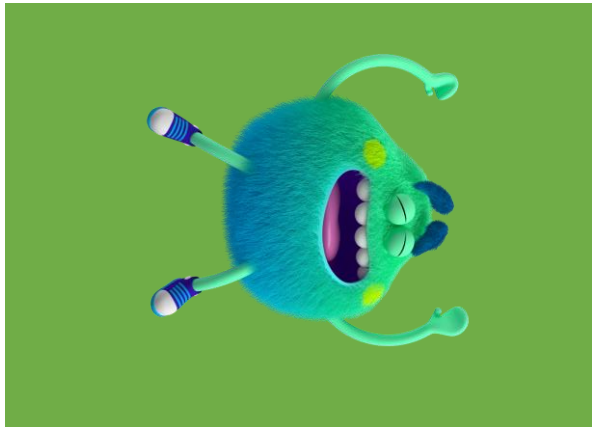
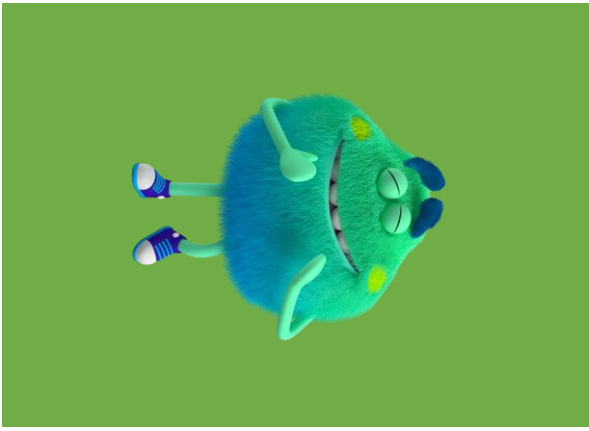
TABULEIRO DAS EMOÇÕES

	22	23	24	CHEGADA	
CARTA DO PUFF	21	FIQUE 1 RODADA SEM JOGAR		20	
	20	19	18	17	16
	VOLTE PARA O NÚMERO 5				15
CARTA DO PUFF	8	9	10	CARTA DO PUFF	14
	7	CARTA DO PUFF		12	13
	6	CARTA DO PUFF		VÁ PARA O NÚMERO 7	
CARTA DO PUFF	5	4	3	2	1

LEIA AS INSTRUÇÕES NO MANUAL DO TABULEIRO DAS EMOÇÕES

PARTIDA





CARTA PUFF DO MEDO

TER MEDO ÀS VEZES PODE NOS ATRAPALHAR MAS SE VENCEMOS O MEDO PODEMOS AVANÇAR

CONTE-NOS UMA VEZ EM QUE TEVE MEDO E COMO CONSEGUIU SUPERAR AVANCE DUAS CASAS SE CUMPRIR A TAREFA OU VOLTE UMA CASA SE FICAR COM MEDO

CARTA PUFF DA RAINHA

URRRR! QUE RAINHA! NÃO POSSO ACREDITAR QUE ISSO ESTÁ ACONTECENDO DE VERDADE.

VOU TER QUE VOLTAR PARA A CASA 7

CARTA PUFF DA TRISTEZA

FICAR TRISTE AS VEZES É INEVITÁVEL. COISAS RUINS ACONTECEM, COMO TIRAR O NÚMERO ERRADO E TER QUE VOLTAR MUITAS CASAS.

NÃO TEM O QUE FAZER. VOLTE PARA A CASA 3 E APROVEITE PARA NOS CONTAR ALGO QUE TE DEIXA TRISTE.

CARTA PUFF DO SUSTO

POXA VIDA, NEM ACREDITO QUE ISSO ACONTECEU!

VOCÊ PRECISA VOLTAR PARA A CASA 5.

LÁ VOCÊ VAI ENCONTRAR O MEU AMIGUINHO PUFF DO MEDO. ELE TEM UMA MENSAGEM PARA VOCÊ E PODERÁ TE AJUDAR A RECUPERAR ALGUMAS CASAS.

CARTA PUFF DA CHATEAÇÃO

ESSA NÃO! EU NÃO GOSTO QUANDO ISSO ACONTECE.

AGORA QUE O JOGO ESTAVA INDO TÃO BEM EU TENHO QUE FICAR PARADO SEM JOGAR DURANTE UMA RODADA INTEIRA. ISSO É MUITO CHATO!

CARTA PUFF DA MOTIVAÇÃO

DEMAIS! FALTA POUCO PARA VOCÊ VENCER O JOGO!

PARA TE DEIXAR AINDA MAIS MOTIVADO, FALE ALGO QUE TE DEIXA SUPER EMPOLGADO E AVANCE UMA CASA COMO RECOMPENSA.

CARTA PUFF DA ALEGRIA

UMA COISA QUE SEMPRE ME DEIXA ALEGRE E GANHAR PRESENTE.

E VOCÊ ACABA DE GANHAR UM.

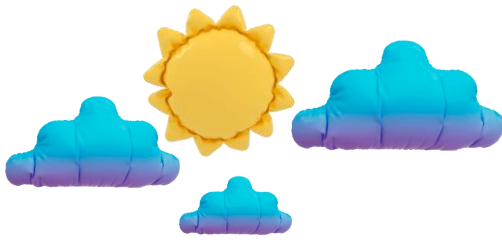
VAMOS DOBRAR OS SEUS PONTOS! VÃ PARA A CASA 12

CARTA PUFF DA ANIMAÇÃO

QUE LEGAL! O JOGO JÁ COMEÇOU BEM. VOCÊ TIROU 1 MAS VAI PODER AVANÇAR MUITAS CASAS, ATÉ O NÚMERO 7.

SE ISSO NÃO FOR SORTE, EU NÃO SEI MAIS O QUE É.

APROVEITE A RODADA E NOS CONTE ALGO QUE TE DEIXA SUPER FELIZ E ANIMADO.



COMO JOGAR O TABULEIRO DAS EMOÇÕES

1. O JOGO COMEÇA COM TODOS OS JOGADORES POSICIONADOS NA PARTIDA.



2. OS JOGADORES LANÇAM OS DADOS, CADA UM NA SUA VEZ, E DEVEM AVANÇAR NO TABULEIRO O NÚMERO DE CASAS QUE O DADO INDICAR.

3. PARANDO EM UMA CASA HABITADA POR UM PUFF DA EMOÇÃO, O JOGADOR DEVERÁ SEGUIR A ORDEM DO PUFF.



VÁ PARA O
NÚMERO 7



CARTA
DO
PUFF

4. SE O JOGADOR PARAR EM UMA CASA MARCADA COM A EXPRESSÃO "CARTA DO PUFF", O JOGADOR DEVERÁ PROCURAR NO CONJUNTO DE CARTAS, A FIGURA DO PUFF DE EMOÇÕES INDICADA. NO VERSO DE CADA CARTA HÁ UMA INSTRUÇÃO QUE DEVERÁ SER SEGUIDA PELO JOGADOR.

5. VENCE O JOGO QUEM CHEGAR PRIMEIRO À CASA 24, QUE É A CHEGADA.

